



OFÍCIO Nº 13/25

REGULAMENTO DE COMPETIÇÕES 2025

1. DO REGULAMENTO GERAL

- a. O Regulamento Geral é o conjunto de normas que regem as competições no âmbito nacional do Karatê-Dô Tradicional;
- b. Os atletas, técnicos, delegados, árbitros; ou seja, todos os participantes e envolvidos no evento serão considerados conhecedores das normas da CBKT e das particularidades adotadas por esta, desta forma submetendo-se, sem ressalva alguma, a todas as consequências que possam emanar.

2. DA PARTICIPAÇÃO E INSCRIÇÃO

- a. A participação é aberta a todos os filiados da CBKT: Atletas, técnicos, delegados, árbitros, associações e demais participantes karatecas, os quais deverão estar em dia com as anuidades da CBKT;
- b. Será obrigatória a participação de todos os atletas inscritos para o campeonato, na cerimônia de abertura;
- c. Será obrigatória a inscrição de todos os karatecas participantes do evento **através de meios disponibilizados pela CBKT**, obedecendo os critérios abaixo:
 - Árbitros – maiores de 21 anos com graduação mínima de Nidan
 - Delegados - maiores de 21 anos com graduação mínima de Shodan
 - Técnicos – maiores de 21 anos com graduação mínima de Shodan
 - Atletas – faixa etária e graduação conforme as categorias e modalidades.
- d. Cada Federação participante, deverá enviar pelo menos 3 Árbitros para o campeonato;
- e. Será permitido acesso nas áreas de competições de no máximo 1 Delegado e 3 Técnicos por estado, que deverão estar inscritos no evento; estes receberão crachá de identificação nominal a ser utilizado durante o evento, não sendo permitido o repasse a outras pessoas. Tanto técnicos quanto delegados deverão estar usando agasalho da sua Federação/Estado, sendo vetada a utilização de Karate-Gi por estes durante o evento.

3. DAS PARTICULARIDADES

- As disputas nas categorias obedecerão ao **ano de nascimento do Atleta com exceção para os atletas que, no dia do evento, ainda estiverem com 17 anos**, estes deverão participar da categoria juvenil (16 e 17 anos);





- **Nenhum atleta poderá descer de categoria em qualquer modalidade, com exceção da categoria Máster, que poderá compor equipes na categoria Adulto.** Caso seja comprovada a participação de algum atleta em categoria abaixo da sua idade, esse atleta perderá todas as colocações e títulos conquistados e a entidade que o mesmo estiver representando também poderá ser penalizada;
- **Os atletas menores de 18 anos não poderão participar de modalidades do Campeonato Júnior e/ou Adulto.**
- Os atletas deverão se apresentar com Karatê-Gi limpo, **obrigatoriamente** com escudo da sua federação ou clube no peito esquerdo. Publicidade só será permitida nas costas do blusão do Karatê-Gi, medindo no máximo 30cm de largura x 20 cm de altura.
- Referente às confecções das chaves para as competições Regionais e Brasileiro, as vantagens só serão para as categorias Adulto e Máster (21 anos acima):
 - + Kata Equipe e Enbu: campeão do ano anterior se apresenta por último;
 - + Kata Individual: nas eliminatórias por bandeirada, ficará na última posição inferior da chave, classificando, será o último a se apresentar na semifinal por nota;
 - + Kumitê Equipe, Kumitê Individual e Fuku-Go: campeão e vice campeão do ano anterior não se cruzam antes da final, ficando em extremos da chave. Se houver baia, será prioridade do campeão
- Os árbitros deverão apresentar-se com o seu próprio hakama, karatê-gi sem identificação de Clubes/Federações e patrocínio, apito, caneta e demais acessórios para exercer a função de árbitro e inclusive livro de regras se assim desejar.

COMPETIÇÕES INFANTIL A JUVENIL (SUB 17)

4. CAMPEONATO INFANTIL A JUVENIL

- Para simplificar as disputas serão usadas as mesmas regras para todas as categorias até 17 anos;**
- Protetores: nas modalidades de Shiai kumitê, Ko-Go kumitê e Fuku-go serão obrigatórios os seguintes protetores: luvas, tórax e bucal;
- Composição e participação nas Equipes de Kata e Enbu: em caso de necessidade as equipes poderão ser completadas por até 2 componentes (kata) ou 1 componente (enbu) com idade abaixo da sua categoria, devendo necessariamente pelo menos um componente da equipe estar atendendo os requisitos da categoria (ano do nascimento e graduação);
- Cada atleta só pode participar de uma disputa de equipe por modalidade específica (somente uma equipe de kata e/ou uma de enbu e/ou kumitê);



4.1. Kata Individual (Graduação a partir do 9º Kyu – Faixa Cinza)

a. As disputas serão por bandeiradas nas eliminatórias, onde os atletas deverão apresentar o KATA (série HEIAN) sorteado pelo árbitro central, respeitando o kata do faixa menos graduado, **até restarem 4 (quatro) finalistas**. As eliminatórias serão através de confronto direto com eliminatória simples, com decisão por HANTEI. Nas eliminatórias, o árbitro central deverá votar junto com os demais árbitros para evitar a ocorrência de empate.

b. Na final, o Kata será de livre escolha, através da apresentação individual e decisão por notas; deverão ficar definidos os quatro primeiros colocados para premiações portanto, **caso ocorra empate** nas finais, **os critérios de desempate** serão: **primeiro** a somatória de todas as notas; **segundo** a maior menor nota; **terceiro** pela maior nota maior; **em último caso**, os atletas deverão apresentar novo kata; (o árbitro central deverá solicitar **han-tei** (bandeirada)).

4.2. Kata por Equipe (Graduação a partir do 9º Kyu – Faixa Cinza)

a. Pode ser utilizado um único kata e sem aplicação;

b. Será computada somente a nota da final;

c. Nas disputas com até 5 equipes será feita uma única rodada de nota;

d. Nas disputas com 6 a 12 equipes serão classificadas diretamente o 3º e 4º Lugar, ficando os dois finalistas para a disputa do primeiro lugar em rodada subsequente, sendo computadas as notas da semi-final e final para decidir o vencedor (conforme as regras da ITKF).

4.3. Enbu (a partir do 9º Kyu)

a. Será usada a tolerância de 5 segundos para mais ou para menos (55 a 65 segundos);

b. Técnicas obrigatórias: choku-zuki, mae-geri, mawashi-geri e ushiro-geri

c. Nas disputas com até 5 equipes será feita uma única rodada de nota;

d. Nas disputas com 6 a 12 equipes serão classificadas diretamente o 3º. e 4º. Lugar, ficando os dois finalistas para a disputa do primeiro lugar em rodada subsequente, sendo computadas as notas da semi-final e final para decidir o vencedor (conforme as regras da ITKF).

4.4. Kihon Ippon Kumitê

a. Serão utilizadas 3 técnicas: oi-zuki (jodan), oi-zuki (chudan) e mae gueri (gedan). Cada técnica será realizada alternadamente pelos competidores sendo o lado de ataque livre (direita ou esquerda);

b. Caso ocorra empate, os competidores deverão executar um golpe de desempate entre os golpes de ataque executados anteriormente, sendo também o lado de ataque livre (direita ou esquerda). Caso ainda persista o empate, o vencedor será definido através de HAN-TEI (julgamento);

c. A decisão será dada por bandeiradas após a execução das 3 técnicas;



- d. Não haverá disputa de 3º. Lugar (2 terceiros);
- e. Infantil (10 e 11 anos a partir do 6º Kyu – Faixa Laranja);
- f. Mirim (8 e 9 anos a partir do 7º Kyu – Faixa Amarela);
- g. Petiz (até 7 anos a partir do 9º Kyu – Faixa Cinza) – Utilizando apenas o ataque de oi-zuki (chudan) com o braço esquerdo e direito.

4.5. Ko-Go Kunitê (Graduação Mínima – 5º kyu – Faixa Verde)

- a. Serão 3 sequências de ataques para cada competidor sendo que o competidor atacante fará as 3 primeiras sequências de ataques e o outro competidor deverá defender os ataques. Cada sequência de ataques é completamente independente.
- b. O vencedor é determinado pela soma total dos pontos.
- c. Em caso de empate, cada competidor ataca e defende 3 vezes, mas desta vez, iniciando o ataque alternadamente começando pelo lado Aka. No caso de um lado marcar Waza-ari ou Ippon, este lado será declarado vencedor. Se não houver Waza-ari ou Ippon, o vencedor será determinado pela pontuação. Se ainda persistir o empate os juízes decidirão de acordo com as regras de kunitê.
- d. Não haverá disputa de 3º. Lugar (2 terceiros)

4.6. Shiai Kunitê (Graduação Mínima - 5º kyu- Faixa Verde)

- a. Contatos a nível jodan serão julgados com maior rigor;
 - b. Os árbitros deverão considerar os critérios de distância, tempo e estratégia como base para pontuação visando evitar acidentes;
 - c. Tempo de luta: 1 minuto e 30 segundos;
- Em caso de empate nas eliminatórias, as decisões serão por HANTEI. Em caso de empate nas semi-finais e finais será aplicado o Kettei-sen (prorrogação) de 1 minuto e trinta segundos ou primeiro ponto; persistindo o empate, o vencedor será definido através de HAN-TEI (julgamento);
- d. Não haverá disputa de 3º. Lugar (2 terceiros);
 - e. **Nenhum atleta poderá subir de categoria para compor a equipe de shiai kunitê juvenil.**

4.7. Fuku-Go (Graduação Mínima - 5º kyu – Faixa Verde)

- a. Kata: KITTEI;
- b. A disputa final será Shiai Kunitê;
- c. Não haverá disputa de 3º. Lugar (2 terceiros).



COMPETIÇÕES PARA ADULTOS

5. CAMPEONATO JUNIOR, ADULTO E MÁSTER

a. Graduação mínima: Faixa Marrom (3º ao 1º Kyu) na categoria principal

Dangai: (5º e 4º Kyu – Faixa Verde e Roxa)

b. Regras da ITKF com os seguintes ajustes:

- **Participação exclusiva para atletas com 18 anos acima;**
- Protetores: nas modalidades de Shiai kumitê e Fuku-Go, será obrigatório o protetor bucal e luvas padrão ITKF/CBKT ou, no máximo, com 2cm de acolchoamento; para as mulheres, também, uso obrigatório do protetor de seios;
- Shiai Kumitê e Fuku-Go: Não haverá disputa de 3º. Lugar (2 terceiros);
- Os Atletas da categoria Junior e Máster só poderão participar das modalidades individuais na sua própria categoria, mas poderão compor equipes da categoria adulto;
- **Nenhum Atleta poderá participar de mais de uma equipe na mesma modalidade.** Ex: Quem participou da equipe de kata junior não pode participar da equipe de kata adulto.
- **Kata Individual:** eliminatórias por bandeiradas (katas: heian-nidan à tekki-shodan), escolhido pelo árbitro central por sorteio, até sobraem 8 semifinalistas;
 1. Os 8 semifinalistas se apresentarão individualmente em um mesmo dojô, classificando os 4 melhores para as finais conforme regras da ITKF;
 2. Os 4 finalistas deverão apresentar kata diferente da semifinal, sendo que o competidor com a nota mais baixa deve competir primeiro e assim sucessivamente;
 3. O resultado final será a soma das notas da semifinal e final;
 4. Se ocorrer empate, todas as 6 notas originais deverão ser somadas para determinar o vencedor. Se o empate ainda permanecer, o vencedor será decidido por Kettei-sen. No Kettei-sen o Kata escolhido pelo competidor deve ser diferente do Kata feito na rodada de empate.
- **Kata Equipe:** o Kata será de livre escolha.
 1. As 8 equipes semifinalistas se apresentarão em um mesmo dojô, classificando as 4 melhores para as finais conforme regras da ITKF;



2. As 4 finalistas deverão apresentar kata diferente da semifinal e aplicação (Bunkai). A equipe com a nota mais baixa deve competir primeiro e assim sucessivamente;
3. O resultado final será a soma total da pontuação da semifinal (Kata) com a pontuação da final (Kata e Aplicação);
4. Se ocorrer empate, o resultado é determinado pela soma dos pontos de Kata e Aplicação. Se o empate persistir, a equipe com a maior nota de Aplicação será a vencedora. Se o empate continuar o vencedor será decidido pela soma das 6 notas originais da Aplicação. Se mesmo assim o empate persistir, aplica-se o Kettei-sen onde as equipes farão apenas a Aplicação.

- **Fuku-Go:** Júnior e Adulto: KITEI;

6. MODALIDADES PARA ATLETAS PCD

Competição para praticantes de Karatê-Dô Tradicional pra portadores das seguintes deficiências:

- Física
- Visual
- Auditiva
- Intelectual

O responsável pela inscrição deverá apresentar, no congresso técnico, atestado/laudo comprobatório assinado por médico especializado, informando tipo de deficiência do atleta.

- a. Os atletas serão classificados por faixa etária e por tipo de deficiência;
- b. As categorias são:
 - b.1. Infantil (06 a 13 anos) Masculino e Feminino;
 - b.2. Juvenil (14 a 17 anos) Masculino e Feminino;
 - b.3. Adulto (18 acima) Masculino e Feminino.
- c. As modalidades individuais de kata (Regras ITKF)
- d. Kumatê adaptado (Tira fita) – O atleta poderá vencer retirando uma ou duas vezes.



7. CASOS OMISSOS

- a. Os casos omissos a este Regulamento deverão ser tratados pelo Congresso Técnico, quando apresentado antes do início das competições;
- b. O Congresso Técnico não poderá tomar decisões que venham a contradizer ou contrariar o contido neste Regulamento;
- c. Em todas as controvérsias não previstas deverá ser seguido o livro de regras da ITKF no que couber.

Salvador 17 de maio de 2025


Sérgio Luis F. Bastos
Presidente


Eckener Cardoso
Diretor Técnico